

Area 5: Misure di contrasto della violenza di genere, comprese le molestie sessuali

AZIONE N. 24	Sensibilizzazione sugli stereotipi e sulla violenza di genere				
	A1	A2	A3	A4	A5
Area Tematica					✓
Obiettivo/i	Diffusione della cultura di genere				
	Eventi di sensibilizzazione su stereotipi e violenza di genere attraverso - <i>Gaming</i> (gioco da tavola LALEOLAB) - Incontri con le scuole anche attraverso protocollo di intesa con gli Enti locali (progetto "Coscienza Comune" Comune di Napoli) - Percorsi di competenze trasversali nelle scuole su tematiche di genere - Incontri co-organizzati con la componente studentesca universitaria - Incontri dedicati alla componente studentesca universitaria nell'ambito delle attività didattiche ordinarie - Incontri destinati alla Comunità universitaria				
Destinatari diretti	Comunità universitaria, <i>stakeholder</i> esterni				
Responsabili Istituzionali	Presidente CUG, Consiglieri di Fiducia				
Risorse Umane	Componenti dello sportello di Ascolto, Componenti CUG, Referenti di Parità				
Risorse Finanziarie	20.000 per anno				
Outcome	Aumento della consapevolezza della non neutralità del linguaggio e del forte radicamento degli stereotipi di genere nel linguaggio comune				
Indicatori di risultato	I1=n. di sessioni di gioco LALEOLAB I2=n. di presentazioni/percorsi nelle scuole I3=n. di incontri co-organizzati o destinati alla componente studentesca universitaria I4= eventi destinati a tutta la Comunità universitaria I5= n. convenzioni stipulate con enti locali				
Timing	2025		2026		2027
Target	I1= almeno 2 I2= almeno 2 I3=almeno 2 I4=almeno 2 I5=1		I1= almeno 2 I2= almeno 2 I3=almeno 2 I4=almeno 2 I5= almeno 1		I1= almeno 2 I2= almeno 2 I3=almeno 2 I4=almeno 2 I5= almeno 1