



Università degli Studi di Napoli Federico II

Apple Developer Academy

<https://developeracademy.unina.it>

ANNEX A Apple Developer Academy

Introduzione

Appassionato di scienze umanistiche o esperto sviluppatore? Tutti sono i benvenuti alla Apple Developer Academy. Sia che tu sia un principiante nella programmazione e sviluppo di App, o un esperto programmatore, potrai trovare un posto all'Academy. Porta le tue idee e il tuo entusiasmo e potrai avere un impatto nel mondo.

Le classi della Developer Academy sono basate su un nuovo metodo innovativo conosciuto come Challenge Based Learning (CBL), un approccio multidisciplinare di insegnamento e apprendimento. Il CBL incoraggia gli studenti a sfruttare la tecnologia che usano nella vita quotidiana per risolvere problemi del mondo reale. Il CBL (<http://challengebasedlearning.org>) è collaborativo perché permette agli studenti di lavorare con coetanei, insegnanti ed esperti nelle loro comunità e nel mondo per sviluppare una più approfondita conoscenza delle materie oggetto del percorso formativo.

Il metodo CBL chiede di identificare e risolvere i problemi, agire, condividere esperienze e entrare in una discussione globale sulle più importanti problematiche. I percorsi formativi in Academy saranno tenuti in lingua inglese.

L'offerta formativa della Apple Developer Academy a Napoli è caratterizzata da tre ambiti principali che offrono agli studenti il ciclo completo della creazione di applicazioni per l'App Economy.

I temi centrali copriranno:

1. Coding

Attraverso l'offerta formativa tecnica acquisirai le basi di conoscenze di programmazione che ti consentiranno di sviluppare applicazioni iOS, analizzare i sistemi e attraverso la tecnologia trasformare le idee in soluzioni reali.

2. Design

Il corso di design ti fornisce le competenze per comprendere non solo i concetti base di cos'è il design ma anche di cosa non è. Acquisirai una comprensione del rapporto di forma-funzione ed imparerai ad eseguire diversi tipi di ricerca relativi all'interfaccia utente ed alla progettazione dell'esperienza utente (UI/UX). Imparerai anche a strutturare un progetto dal suo inizio fino alla sua conclusione.



3. Business & Marketing

L'offerta formativa di Business e Marketing ti offre le competenze per comprendere l'App Economy e l'App Store ecosystem. Acquisirai una profonda conoscenza di come metter sul mercato le tue App nel panorama dell'App Store, così veloce nel cambiamento e nell'evoluzione.

Imparerai a trasformare le app in potenziali business, e a capire cosa è richiesto per creare e far funzionare la propria impresa. Alla fine, otterrai le competenze necessarie per avere successo nel mondo imprenditoriale.

Avrai anche l'opportunità di mettere in pratica e migliorare le tue "soft skills" (intelligenza emotionale, adattabilità, abilità a collaborare e trattare, consapevolezza delle circostanze, abilità a comunicare, ecc.) nell'intero programma dell'Academy. Avrai anche la possibilità di apprendere capacità organizzative, di ricerca e di apprendimento.

Gli studenti della Apple Developer Academy creano App come parte dell'offerta formativa e hanno la piena proprietà intellettuale di ciò che producono durante il loro tempo in Academy.

Per l'anno accademico 2026/2027 la Apple Developer Academy accoglierà **300 studenti**. Saranno selezionati **220 studenti** secondo la procedura di selezione standard (**Rif.: AppleDeveloperAcademyCall_26_27**) più **80** candidati che hanno fatto domanda per l'Apple Programs Participants (**Rif.: AppleDeveloperAcademyProgramsParticipantsCall_26_27**). In caso sia selezionato un numero inferiore a 80 candidati dall'Apple Programs Participants, l'Università si riserva il diritto di ammettere più di 220 candidati attraverso la procedura di selezione Standard (**Rif.: AppleDeveloperAcademyCall_26_27**) in modo che il numero totale di studenti sia 300.

Di seguito è riportata una breve descrizione del percorso formativo.

A.1 Struttura delle classi

Le classi sono strutturate in due coorti parallele di studenti, associate, rispettivamente, ad una coorte la mattina (dalle ore 9:00 alle 13:00) e ad una coorte il pomeriggio (dalle ore 14:00 alle 18:00).

- Data prevista per l'inizio dei corsi: **28 settembre 2026**
- Data prevista per la fine dei corsi: **30 giugno 2027**

A.2 Modalità di presentazione della domanda di ammissione e procedura di registrazione

Il modulo di domanda deve essere presentato esclusivamente online attraverso il seguente sito web www.developeracademy.unina.it.

Il format di registrazione è disponibile non appena l'avviso è pubblicato, e si chiuderà obbligatoriamente, a pena di esclusione dalla procedura di selezione, alle **ore 09:00 (GMT+2) del giorno 17 aprile 2026**. Per essere ammessi alla selezione ogni candidato deve possedere un indirizzo e-mail personale. La



procedura di registrazione online si basa sulla compilazione di un modulo di domanda online come descritto di seguito:

1. Collegarsi al sito web: www.developeracademy.unina.it.
2. Selezionare "Register Apple Developer Academy".
3. Una volta apparsa la maschera il candidato dovrà:
 - a. Provvedere all'inserimento dei dati richiesti;
 - b. Caricare i documenti richiesti: curriculum vitae in formato europeo, copia del diploma o titolo di studio superiore, copia di un documento di identità;
 - c. Spuntare la casella relativa alla dichiarazione di veridicità dei dati inseriti;
 - d. Spuntare la casella captcha "non sono un robot";
 - e. Cliccare sul tasto "Invia".

L'inosservanza di una delle prescrizioni sopra indicate comporterà la non ammissione alla prova di selezione e, comunque, l'esclusione dalla procedura stessa.

I candidati diversamente abili che hanno necessità di ausilio per lo svolgimento delle prove dovranno selezionare la voce "Yes" nel campo "Special Needs" e dovranno inoltrare, per posta elettronica all'indirizzo developeracademy@unina.it – pena la mancata applicazione del beneficio richiesto – entro e non oltre le ore **09:00 (GMT+2) del 20 aprile 2026**, apposita istanza corredata di certificato medico indicante soltanto il tipo di ausilio necessario in relazione alla disabilità senza riportare anche la diagnosi, così come stabilito dal GDPR (protezione e tutela dei dati relativi allo stato di salute, "categorie particolari" ex art. 9 del GDPR). Nell'istanza è inoltre richiesto di indicare l'eventuale necessità di tempi aggiuntivi per l'espletamento della prova d'esame.

A.3 Procedura di selezione

Per entrare a far parte dell'Apple Developer Academy, i candidati:

- Devono avere un diploma di scuola superiore valido rilasciato da istituti di istruzione secondaria di secondo grado, e qualora il titolo non sia stato conseguito in Italia, è richiesta una qualifica equivalente corredata da attestazione di comparabilità. Il diploma deve essere stato conseguito entro l'anno scolastico 2025/2026 o prima;
- non devono aver già frequentato l'Apple Developer Academy durante gli anni accademici 2016/2017, 2017/2018, 2018/2019, 2019/2020, 2021/2022, 2022/2023, 2023/2024, 2024/2025, 2025/2026;
- devono aver compiuto 18 anni alla data di inizio delle attività formative, **28 settembre 2026**.

La selezione si baserà sull'esito di due fasi.

Il test di selezione dell'Academy non ha l'obiettivo di misurare ciò che i candidati già conoscono, ma piuttosto di valutare il loro potenziale nel pensare, affrontare i problemi, apprendere, impegnarsi e interagire con nuove idee.

Per prepararsi alla fase 1, i candidati avranno l'opportunità di accedere a una selezione di materiali online e di svolgere un'autovalutazione iniziale online. Questi materiali aiutano i candidati a sviluppare le capacità sopra menzionate e a fare pratica prima del test di ammissione.

L'autovalutazione sarà focalizzata sulle informazioni contenute nei materiali forniti e non richiede conoscenze pregresse in alcun ambito specifico. Il modulo di autovalutazione online è finalizzato a preparare meglio i candidati alle fasi successive del processo di selezione e non rappresenta una fase formale ai fini dell'ammissione all'Academy. Il modulo di autovalutazione è accessibile all'indirizzo <https://moodle.developeracademy.unina.it/>.

Fase 1 - Assessment test

I candidati saranno invitati a sostenere un test a risposta multipla.

Sarà chiesto loro di indicare solo la risposta giusta fra le **4** possibili scelte per ciascuno dei **30** quesiti. Ogni risposta corretta vale **2** punti e ogni risposta sbagliata meno **0,5**. Le risposte non date non influenzano il punteggio finale (**0** punti per ogni risposta nulla).

Il punteggio massimo raggiungibile per il test è di **60 punti**.

Il test ha una durata di **60 minuti** e sarà suddiviso in quattro sezioni, come meglio dettagliato nella tabella sottostante:

<u>Sezioni Test</u>	<u>Abilità Coinvolte</u>	<u>Esempi di attività</u>	<u>Numero quesiti</u>
Learning & Thinking	Pensiero critico, attitudine e metodo nell'apprendimento, comprensione di informazioni complesse	Individuazione di errori logici, valutazione delle argomentazioni, comprensione del testo	7
Digital Literacy	Competenze per orientarsi nel mondo digitale in modo sicuro e critico	Ricerca efficace delle informazioni, valutazione delle fonti, comprensione delle tematiche relative alla privacy, uso responsabile dell'intelligenza artificiale	7
Computational Thinking	Risoluzione sistematica dei problemi e ragionamento logico	Scomposizione dei problemi, riconoscimento di schemi ricorrenti, tracciamento di algoritmi, logica condizionale	8
Design & Creativity	Creatività, empatia e apertura al dialogo e alla collaborazione	Riformulazione dei problemi, assunzione di prospettive diverse, individuazione di ciò che non funziona, capacità di recepire e integrare il feedback	8



A seguito dell'assessment test saranno selezionati i primi **400** candidati in base al punteggio ottenuto.

Fase 2 – Colloquio Motivazionale

I 400 candidati selezionati dopo la fase 1 saranno invitati a sostenere un colloquio motivazionale in modalità telematica, in lingua inglese, durante il quale avranno la possibilità di presentare le proprie competenze e di dimostrare una comprovata padronanza della lingua inglese.

Il punteggio massimo relativo al colloquio è di **40** punti.

Nel colloquio potrà essere chiesto al candidato:

1. Mostrare una elevata competenza della lingua inglese, applicata efficacemente in contesti informatici e tecnologici;
2. fornire una breve presentazione del proprio curriculum vitae;
3. illustrare le motivazioni professionali alla base della candidatura;
4. descrivere gli obiettivi che si propone, relativamente ai propri sviluppi di carriera a valle del corso;
5. illustrare le tecnologie a cui risulta essere interessato;
6. specificare gli ambiti di applicazione nei quali ritiene di poter sviluppare la sua attività nell'ambito del programma;
7. fornire una descrizione delle proprie caratteristiche umane e professionali e delle proprie competenze creative.

Durante il colloquio potrà anche essere chiesto al candidato di presentare brevemente un approccio di soluzione ad un semplice problema logico-computazionale e/o una progettazione di web design e *visual style*.

A.4 Date e luoghi dell'assessment test

Il test di valutazione si terrà online.

I test online si terranno tra il **28 aprile e 5 maggio 2026**

Il calendario dei test sarà pubblicato esclusivamente online sull'Albo Ufficiale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, consultabile sul sito www.unina.it e pubblicato sul sito www.developeracademy.unina.it.

A.5 Date e luoghi dei colloqui motivazionali

I colloqui si terranno online (attraverso videoconferenza) tra il **18 e il 22 maggio 2026**

Il calendario dei colloqui sarà pubblicato esclusivamente online sull'Albo Ufficiale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, consultabile sul sito www.unina.it e pubblicato sul sito www.developeracademy.unina.it.



A.6 Sede

Il corso si terrà presso la Apple Developer Academy, Università degli Studi di Napoli Federico II, Campus di San Giovanni a Teduccio, Corso Nicolangelo Protopisani 70, Napoli.

A.7 Frequenza ai corsi

La frequenza ai corsi è obbligatoria nel rispetto del limite minimo di frequenza, fissato nell'80% delle ore programmate.

A.8 Tasse universitarie e Indennità di frequenza

La partecipazione alla Apple Developer Academy è gratuita. Gli studenti ammessi non sono pertanto soggetti al pagamento di alcuna tassa di iscrizione o contributo di frequenza. La Regione Campania finanzia n. 220 borse di studio, con possibilità di incremento fino a un massimo di n. 300 borse, qualora il numero di studenti ammessi tramite la procedura di selezione "Apple Programs Participants" (Rif.: AppleDeveloperAcademyProgramsParticipants_26_27) risulti inferiore a n. 80.

Le borse di studio, elargite sotto forma di indennità di partecipazione, sono finanziate a valere sulle risorse del Programma Regionale Campania FSE+ 2021–2027, Priorità 2 – Istruzione e Formazione, Obiettivo Specifico ESO 4.7, Linea di Azione 2.g.5, e si inseriscono nel quadro delle azioni regionali volte a sostenere percorsi di formazione ad alta qualificazione, in coerenza con le strategie dell'Unione europea e della Regione Campania per lo sviluppo del capitale umano, l'innovazione e il miglioramento dell'occupabilità dei giovani.

L'importo lordo di ciascuna borsa è pari ad € 7.350,00 (Euro settemilatrecentocinquanta) corrispondente ad un lordo percipiente di € 6.774,19 (euro seimilasettecentosettantaquattro/19), da corrispondersi sotto forma di studio di Indennità di frequenza a condizione che il partecipante abbia frequentato almeno l'80% del totale delle ore previste dal corso di formazione pari a 750.

Per ulteriori informazioni è possibile contattare il seguente indirizzo email: developeracademy@unina.it

Il presente Annex è parte integrante del bando ed è stato redatto in italiano. La versione inglese è pubblicata a solo scopo informativo. In caso di discrepanza la versione in italiano prevarrà e sarà vincolante

Napoli, 29/01/2026

F.to Il Direttore del COINOR